

## TOETSENBOARD FUNCTIES

### Commodore

	Omhoog	Omlaag	Links	Rechts
1e rij	—	—	—	—
2e rij	alle andere toetsen	<CTRL>	—	—
3e rij	<RETURN>	alle andere toetsen	<RUN/STOP>	—
4e rij	—	<CBM>/cursor	paarsgewijs	paarsgewijs
Spatiebalk	—	—	—	Spatiebalk

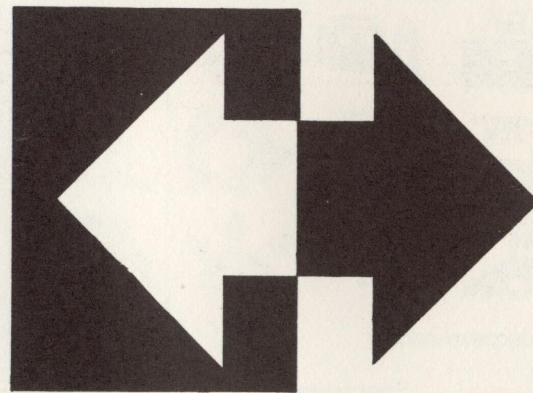
Gebruik een toets van de bovenste rij of <F7> om commando's in te voeren.

### KLEUR = STATUS

#### AMMUNITIE    KARAKTERS    Spectrum    C64

Blauw: weinig	Insectoid Commander	wit	oranje
Groen	Insectoid Troops	paars	paars
Geel:	General Zoff	paars	paars
Wit: vol	Reptiloid Leader	wit	l.blauw
	Reptiloid Officers	geel	geel
	Reptiloid Troops	groen	groen

# ENIGMA FORCE



1124/1125

©1985 AACKOSOFT INTERNATIONAL B.V. Zoeterwoude



## REFERENCE CARD



SPEELSCHERM		Kracht van personages	
		Maul	
		Sev'na	
		Zark	
		Syilk	

Icooncommando's			Reservetropen		
Kracht van spelend personage			Spelend personage		
Bewegingsikonen			Muziek aan/uit		
pauze/status ikoon			Voorwerpen in voorraad		
Voorwerpen in gebruik			Voorwerpen in voorraad		